

# Índice

## **I. USO DE VIDEOJUEGOS PARA EL APRENDIZAJE** ***AVISOS A EDUCADORES QUE NO DESEAN*** ***NAUFRAGAR***

- |  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Introducción .....</b>   | <b>15</b> |
| <b>2. El juego: un mundo de posibilidades .....</b>  | <b>21</b> |
| <b>3. (Re)descubrir los Videojuegos .....</b>  | <b>25</b> |
| <i>Advergaming. Publicidad en los Videojuegos. Juegos de sensibilización social. Abandonware. Videojuegos descatalogados. Información para un buen uso de los Videojuegos.</i> |           |
| <b>4. Aprender con Videojuegos .....</b>   | <b>33</b> |
| <i>Videojuegos para tender puentes. Avisos para navegantes.</i>  |           |
| <b>5. Nuestra propuesta.....</b>   | <b>41</b> |
| <i>Cómo seleccionar los videojuegos. Tarea del educador.</i>   |           |

## **II. EJEMPLOS DE EXPERIENCIAS REALIZADAS** ***RELATOS DE ALTA MAR***

- |  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Cuatro colores para un teorema .....</b>           | <b>49</b> |
| <i>Videojuegos para ampliar contenidos curriculares.</i> |           |

<b>2. ¡Atrapa al ladrón!</b> .....	55
Videojuegos para la integración. Con alumnado de Necesidades Educativas Especiales. Con grupos de refuerzo de Educación Secundaria.	
<b>3. A vueltas con el clima</b> .....	63
Videojuegos para formar ciudadanas y ciudadanos.	
<b>4. “Calculator”. Refuerzo de matemáticas</b> .....	71
Videojuegos para reforzar habilidades instrumentales.	
<b>5. ¡Alto a los desastres!</b> .....	75
Videojuegos para comprender el mundo que nos rodea. Campamento de verano. Actividad síntesis de una unidad didáctica de Inglés. Tecnología en 4º de ESO.	

### **III. SELECCIÓN, DESCRIPCIÓN Y UTILIZACIÓN DE LOS VIDEOJUEGOS**

#### **CATÁLOGO DE LAS NAVES**

• <i>Climate Challenge</i> (El reto del clima).....	84
• ¡Alto a los Desastres!.....	87
• Contra Viento y Marea .....	90
• <i>September 12th</i> .....	93
• Haití, el Coste de la Vida .....	96
• Simulación de la Epidemia del SIDA (Simepi).....	100
• <i>Text Express 1 y 2</i> .....	103
• 5 y 6 Diferencias .....	106
• Encuentra mi Perrito ( <i>I Lost My Puppy</i> ).....	108
• <i>Fruity Flip Flop</i> .....	110
• Biblioteca Mágica ( <i>Magic Library</i> ) .....	112
• Pasatiempos de Rayuela.....	114
• <i>Shangri La Deluxe</i> .....	116
• ¿Dónde está Carmen Sandiego? .....	119
• <i>Europa Go!</i> .....	122
• Sumas, Restas y Multiplicaciones Sencillas .....	125

• <i>Brain Workout</i> Completo.....	128
• <i>Mah-jong</i> .....	130
• <i>Color Linez</i> .....	132
• <i>Bloxorz</i> .....	134
• <i>Cube it</i> .....	136
• <i>Bloques</i> .....	138
• <i>Torres de Hanoi</i> .....	140
• <i>Busca la lógica (Fields of logic)</i> .....	142
• <i>Factory Balls</i> .....	144
• <i>Nodes 2</i> .....	146
• <i>ElectroCity</i> .....	148
• <i>Un Juego Peligroso</i> .....	150
• <i>La Aventura Universal de los Derechos Humanos</i> .....	154
• <i>Juego de la Constitución</i> .....	156
<b>ANEXO: Clasificación Alfabética de los Videojuegos:</b>	
— <b>Etapas Educativas</b>	
— <b>Áreas Curriculares</b>	
— <b>Competencias Básicas</b>	
— <b>Valores</b> .....	159
<b>BIBLIOGRAFÍA Y WEBGRAFÍA</b> .....	163